PLANIFICAÇÃO ANUAL

Disciplina: TIC 9.º Ano

Domínios e Unidades temáticas/Conteúdos	Aprendizagens Essenciais (Conhecimentos, capacidades e atitudes)	Ações Estratégicas de Ensino (1) (Orientadas para o Perfil dos Alunos à saída da escolaridade obrigatória)	Áreas de competências a desenvolver	N.º de aulas previstas
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais •Tecnologias emergentes e as suas características. • Inteligência artificial. • Realidade virtual. • Realidade aumentada. • Dispositivos móveis — práticas seguras. • Redes sem fios. • Cuidados na utilização de uma rede wi-fi pública. • Instalação de aplicações em dispositivos móveis. • Configuração dos dispositivos móveis que condicionam a privacidade. • Direitos de autor e propriedade intelectual. • Acessibilidade dos conteúdos digitais através de dispositivos móveis.	 Ter consciência do impacto das tecnologias emergentes na sociedade e no dia a dia; Adotar práticas seguras de utilização de dispositivos móveis; Analisar critérios para seleção e instalação de aplicações nos dispositivos móveis; Conhecer funcionalidades de configuração dos dispositivos móveis que condicionam a privacidade; Conhecer e utilizar as normas relacionadas com direitos de autor, propriedade intelectual e licenciamento relativas à utilização e criação de aplicações para dispositivos móveis; Conhecer e utilizar as recomendações relativas à acessibilidade, no âmbito da criação de aplicações para dispositivos móveis 	 Introdução dos conteúdos através da visualização de vídeos ou de outros recursos digitais. Promoção de debates em grupo/turma sobre os conteúdos trabalhados. Desenvolvimento de atividades interativas em grupo/turma. Utilização de aplicações interativas que trabalhem as temáticas previstas. Utilização de plataformas de apoio à comunicação e colaboração. Criação de momentos para que os alunos possam apresentar e partilhar, individual- mente, em pares ou em grupo, os trabalhos desenvolvidos 	A,B,C,D,F,G,H,J	4

Domínios e Unidades temáticas/Conteúdos	Aprendizagens Essenciais (Conhecimentos, capacidades e atitudes)	Ações Estratégicas de Ensino (1) (Orientadas para o Perfil dos Alunos à saída da escolaridade obrigatória)	Áreas de competências a desenvolver	N.º de aulas previstas
Investigar e Pesquisar Pesquisa e análise de informação • Navegadora web (browsers) em dispositivo vos móveis; • Motores de pesquisa nos dispositivos móveis; • Estratégias de pesquisa usando dispositivos móveis. • Seleção, análise e avaliação da informação pesquisada: • Fake news. • Organização e gestão da informação em dispositivos moveis	 Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa; Utilizar os dispositivos moveis como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações, para apoiar o processo de investigação e pesquisa online; 	 Introdução dos conteúdos através da visualização de vídeos ou de outros recursos digitais. Desenvolvimento de atividades interativas em grupo/turma. Desenvolvimento de atividades de âmbito interdisciplinar, articulando com outras disciplinas. Identificação de necessidades ou de problemas relacionados com o meio envolvente (local, nacional ou global). Utilização de plataformas de apoio à comunicação e colaboração. 	A,B,C,D,F,G,H,J	4

Domínios e Unidades temáticas/Conteúdos	Aprendizagens Essenciais (Conhecimentos, capacidades e atitudes)	Ações Estratégicas de Ensino (1) (Orientadas para o Perfil dos Alunos à saída da escolaridade obrigatória)	Áreas de competências a desenvolver	N.º de aulas previstas
Meios e aplicações de comunicação e colaboração nos dispositivos móveis: Correio eletrónico; Mensageiro instantâneo; Sistema de videoconferência; Regras de participação (netiqueta) e de segurança. Produtividade e colaboração online usando dispositivos móveis.	 Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração; Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona que se pretendem efetuar, no âmbito de atividades e/ou projetos, utilizando de forma autónoma e responsável as soluções mais adequadas e eficazes para partilhar ideias, sentimentos, informações ou factos na concretização dos objetivos; Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração 	 Introdução dos conteúdos através da visualização de vídeos ou de outros recursos digitais. Criação de situações com o objetivo de desenvolver nos alunos a comunicação, a colaboração e a interação, utilizando as plataformas digitais mais adequadas ao desenvolvimento dos projetos. Promoção de debates em grupo/turma sobre os conteúdos trabalhados. Desenvolvimento de atividades interativas em grupo/turma. Criação de momentos para que os alunos possam apresentar e partilhar, individualmente, em pares ou em grupo, os projetos desenvolvidos. 	A,B,C,D,F,G,H ,J	9

Domínios e Unidades temáticas/Conteúdos	Aprendizagens Essenciais (Conhecimentos, capacidades e atitudes)	Ações Estratégicas de Ensino (1) (Orientadas para o Perfil dos Alunos à saída da escolaridade obrigatória)	Áreas de competências a desenvolver	N.º de aulas previstas
Folha de cálculo online: Gerir livros; Inserir dados em tabelas; Formatar células; Formatar células condicionalmente; Gerir folhas; Utilizar fórmulas; Utilizar fúrmulas; Criação de aplicações móveis: Estado da arte das aplicações móveis; Desenho e planificação de uma aplicação móvel; Utilização de ambientes gráficos de criação de aplicações móveis; Criação de aplicações móveis; Triação da estrutura para uma aplicação; Programação dos elementos de uma aplicação; Programação dos elementos de uma aplicação; Prestar e criar versão instalável de uma aplicação;	 Conhecer e utilizar as potencialidades de aplicações digitais de representação de dados e estatística; Conhecer e explorar os conceitos de «Internet das Coisas» e outras tecnologias emergentes (por exemplo: realidade virtual, realidade aumentada e inteligência artificial); Conhecer e explorar novas formas de interação com os dispositivos digitais; Explorar os conceitos de programação para dispositivos móveis; Produzir, testar e validar aplicações para dispositivos móveis que correspondam a soluções para o problema enunciado. 	Introdução dos conteúdos através da visualização de vídeos explicativos. Visualização de vídeos com a explicação das atividades orientadas. Desenvolvimento de projetos, em articulação com outras áreas disciplinares e ou domínios das TIC, serviços e projetos da escola, com a família e com instituições regionais, nacionais ou internacionais. Identificar problemas ou necessidades do meio envolvente. Fomentar o trabalho colaborativo em grupo. Utilização de plataformas de apoio à comunicação e colaboração. Organização/disponibilização de material/trabalho na Classroom da turma. Realização de trabalho interdisciplinar no âmbito dos domínios de educação para a cidadania: Instituições e Participação Democrática.	A,B,C,D,F,G,H,J	16

N.º total de aulas previstas: 19 a 20

Áreas de competências elencadas no "Perfil dos Alunos à saída da escolaridade obrigatória":

- (A) Linguagens e textos (F) Desenvolvimento pessoal e autonomia
- (B) Informação e comunicação (G) Bem-estar, saúde e ambiente
- (C) Raciocínio e resolução de problemas (H) Sensibilidade estética e artística
- (D) Pensamento crítico e pensamento criativo (I) Saber científico, técnico e tecnológico
- (E) Relacionamento interpessoal (J) Consciência e domínio do corpo.

(1) No decurso do ano letivo, poderá haver adaptações nas "Ações Estratégicas de Ensino".

Barcelinhos, 6 de setembro de 2023